



9 OCTOBRE 2023  
AMPHI STAPS

SPORT  
4.0  
INDUSTRIE  
JOURNEE D'ETUDE

*9h Café et accueil participants*

9h15

Marco Saraceno, *Maitre de Conférences en Sociologie CETCOPRA -Paris1  
Panthéon-Sorbonne, Coordinateur du Projet Me3dAx*  
Introduction à la journée

*Première session « Jumeaux Numériques et Divertissement Sportif »*

9h30

Bernard Riera, *Professeur en Génie Informatique, Directeur du CReSTIC-URCA*  
Les Jumeaux numérique, une brique de l'Industrie du futur

9h50

Olivier Nocent, *Maître de conférences en Informatique PSMS-URCA*  
Réalité augmentée appliquée à l'analyse du mouvement

10h20

Antonio Perez - *Co-gérant Avatar Virtual Games*  
La réalité virtuelle comme marché émergent pour le secteur des loisirs sportifs

10h40

Florian Lefebvre, *Docteur en Management du sport, Université de Montpellier*  
L'analyse des interactions entre les principaux acteurs du média écosystème  
olympique: Conditions pour la création de valeur des Olympic Virtual Series

11h Échanges avec la salle

11h30 Pause café

*Deuxième Session « Big Data et Sport-performance »*

11h45

Alexandre Philippot, *Professeur des Universités en Génie Informatique CReSTIC-URCA coordinateur scientifique de Factories of Future Champagne-Ardenne*  
Propagation des modèles de données et le défi de l'interopérabilité

12h05

Frederic Puel, *Maître de conférences en Biomécanique PSMS-URCA*  
La data et l'analyse des conditions biomécaniques de la performance

12h25

Adrien Mahy, *Data analyst Stade de Reims*  
La data au service de l'analyse de la performance

12h55

Marco Saraceno, *Maître de conférences en sociologie, CETCOPRA-Paris 1 Panthéon-Sorbonne*  
Activités humaines et données numériques : éléments pour une approche socio-historique

13h15 Échanges avec la salle

13h30 *Buffet*

**ORGANISÉ PAR**  
MASTER II CPDS STAPS/URCA



IME3DAX

anr®